

§3.4 Python并发程序设计

徐悦牲(Yueshen Xu)

ysxu@xidian.edu.cn

软件工程系

西安电子科技大学



本节提纲



- Python语言基础
- Python基础语法
- Python面向对象编程

Python语言

□ Python并发程序设计 (Concurrency)

- Python多线程机制
- Python中线程的创建

Python并发编程

关键字:

Python

基础语法

变量与运算

并发编程

- 参考方法一：将要执行的函数作为参数传递给 `threading.Thread()`

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding:utf-8 -*-
import threading, time
def func(n):
    global count
    time.sleep(0.1)
    for i in range(n):
        count += 1
#def ends

if __name__ == '__main__':
    count = 0
    threads = []
```

```
for i in range(5):
    threads.append(threading.Thread(target
    =func, args=(1000,)))

for t in threads:
    t.start()

time.sleep(5)
print( 'count:' ,count)
#main ends
```



■ 代码分析

- `threading.Thread(target=func, args=(1000,))`
 - `func` 为函数名, `args` 为函数参数 (必须以元组的形式传递) ;
- `t.start()`: 启动函数, 等待操作系统调度;
- 函数运行结束, 线程也就结束;
- `time.sleep()`: 线程进入睡眠, 处于IO 阻塞状态

■ 结果分析

- 以上例子创建了5 个线程去执行 `func` 函数
- 获得的结果可能是 5000, 但也有时候会出现错误

Python多线程编程



西安电子科技大学
XIDIAN UNIVERSITY

- 参考方法二：继承 `threading.Thread()`类，并重写`run()`（推荐使用）

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding:utf-8 -*-
import threading, time

class myThread(threading.Thread):
    def __init__(self, n):
        threading.Thread.__init__(self)
        self.myThread_n = n

    def run(self):
        global count
        for i in range(self.myThread_n):
            count += 1

#def ends
```

```
if __name__ == '__main__':
    count = 0
    threads = []

    for i in range(5):
        threads.append(myThread(1000))

    for t in threads:
        t.start()

    time.sleep(5)
    print( 'count:' ,count)
```

□ 线程同步锁互斥控制

```
class myThread(threading.Thread):
    def __init__(self, n):
        threading.Thread.__init__(self)
        self.myThread_n = n

    def run(self):
        global count
        for i in range(self.myThread_n):
            count += 1
#def ends
```



```
class myThread(threading.Thread):
    def __init__(self, n):
        threading.Thread.__init__(self)
        self.myThread_n = n

    def run(self):
        global count
        for i in range(self.myThread_n):
            __Temp = count
            time.sleep(0.0001)
            count = __Temp + 1
#def ends
```



□ 线程同步锁互斥控制

```
import threading, time
class myThread(threading.Thread):
    def __init__(self, n):
        threading.Thread.__init__(self)
        self.myThread_n = n
    def run(self):
        global count
        for i in range(self.myThread_n):
            if lock.acquire():
                __Temp = count
                time.sleep(0.0001)
                count = __Temp + 1
                lock.release()
```

```
if __name__ == '__main__':
    count = 0
    #同步锁, 也称互斥量
    lock = threading.Lock()
    threads = []
    for i in range(5):
        threads.append(myThread(1000))
    for t in threads:
        t.start()
    time.sleep(5)
    print( 'count:' ,count)
```



□ 线程同步锁互斥控制

■ 代码分析

- `lock = threading.Lock()`: 创建锁;
- `b. lock.acquire([timeout])`: 请求锁定,
 - 如果设定了`timeout`, 则在超时后通过返回值可以判断是否得到了锁,
 - 从而可以进行一些其他的处理;
- `c. lock.release()`: 释放锁定



□ threading: 信号量

■ 信号量用来控制线程并发数的

- **BoundedSemaphore** 或 **Semaphore** 管理一个内置的计数器
 - 每当调用`acquire()`时-1,
 - 调用`release()` 时+1
- 计数器不能小于0, 当计数器为0 时, `acquire()`将阻塞线程至同步锁定状态, 直到其他线程调用`release()`
- **BoundedSemaphore** 与 **Semaphore** 的唯一区别在于
 - 前者将在调用`release()`时检查计数器的值是否超过了计数器的初始值
 - 如果超过将抛出一个异常



□ threading: 信号量

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding:utf-8 -*-
import threading, time
class myThread(threading.Thread):
    def run(self):
        if semaphore.acquire():
            #注意观察semaphore
            print(self.name)
            time.sleep(5)
            semaphore.release()
```

```
if __name__ == '__main__':
    semaphore =
    threading.Semaphore(5)
    threads = []
    for i in range(100):
        threads.append(myThread())
    for t in threads:
        t.start()
```

□ threading: 其他函数

■ threading.Timer()

- Thread 的派生类, 用于在指定时间后调用一个方法

■ threading.join()

- 使得一个线程可以等待另一个线程执行结束后再继续运行

■ threading.isAlive()

- 判断线程是否还在运行中

■ threading.isDaemon()

- 返回线程的daemon 标志

■ threading.getName()

- 返回线程名

■ threading.current_thread()

- 返回当前线程句柄

■ threading.enumerate()

- 返回正在运行的线程列表

■ threading.activeCount()

- 返回正在运行的线程数量



□ 时间与地点

- 6月27号， G楼346、348机房

□ 主题：Python并发编程

□ 题目

- 与Java并发编程题目相同

➤ 题目一：四个售票窗口同时出售30张电影票

➤ 参考思路

- 票数要使用同一个静态值
- 为保证不会出现卖出同一个票数，要Python多线程同步锁
- 创建一个售票窗口类BoxOffice，继承 threading.Thread ， 重写run方法，在run方法里面执行售票操作
- 售票要使用同步锁：即有一个站台卖这张票时，其他站台要等这张票卖完

第四次上机



西安电子科技大学
XIDIAN UNIVERSITY

➤ 题目二

- 两个人张三与李四，通过一个同一个账户，张三在柜台取钱，李四在ATM机取钱

➤ 参考思路

- 创建一个Bank类
- 创建一个张三类，代表在柜台取钱
- 创建一个李四类，代表在ATM
- 创建主方法的调用类

第四次上机



西安电子科技大学
XIDIAN UNIVERSITY

□ 要求

- 完成两道题目的程序编写，
- 独立完成实验报告，发送电子版，可以是word，也可以pdf
- 实验报告提交地址，同作业
 - xdsepc2018@163.com
 - 邮件命名规则：“实验报告四+学号+姓名”
 - 附件命名规则：“实验报告四+学号+姓名”
 - 上交时间：至7.6号星期五，十天时间
 - 实验报告格式：见《并行计算实验报告结构及要求》

附上机整体安排



西安电子科技大学
XIDIAN UNIVERSITY

□ 上机时间 (四次, 16学时)

- 按周数: 第11、12、14、17周的星期三
- 按日期: 5月16号, 5月23号, 6月6号, 6月27号
- 全部为星期三晚上, 18:30至21:30, 每次三个小时
- 地点: G楼346、348机房
- 内容
 - 第一次 (5.16) : Java并发
 - 第二次 (5.23) : Java并行
 - 第三次 (6.6) : Python基础编程
 - 第四次 (6.27) : Python并发编程



西安电子科技大学
XIDIAN UNIVERSITY



§4.1 并行算法设计

<http://web.xidian.edu.cn/ysxu/>

结构 编程 **算法** 应用